



令和8年度

感覚あそび

～不思議な砂遊び～

握ると粘土のように固まり、崩すとサラサラになるしっとりした不思議な感触に夢中になるおともだち♪

スコップで器に入れたり、型抜きしてみたり、道具を使うことでみたて遊びにも繋がり、遊びの幅も広がります。



～風船遊び～

風船の弾力やふわふわした動きを目で追うことは、リラックス効果、情緒の安定に効果があります。ネットを超えて飛ばせるかな？

～マット挟み～

「圧迫刺激」は、脳をリラックスさせる効果があります。適度な圧力が加わることで関節にあるセンサー（固有受容覚）が刺激されます。



～感触サーキット～

卵パックを敷いたトンネルは「デコボコ」の感覚や凹んでいく音など多様な刺激を触覚、聴覚から取り入れることができます。センサリーマットや、バランストーンを進む中で「硬い」「柔らかい」を足裏で感じてもらいました。集団の中で参加するので順番を待つ練習も同時に行っています。



～スライム遊び～

スライムのやわらかい、冷たい感触を手指で存分に触れ、伸ばす、丸める、ちぎる動作の中でスライムの形状の変化も同時に楽しめます。お箸でスライムをカップに入れて混ぜるとまた音がして、、、夢中になって遊ぶおともだちでした。



～戸外遊び～

基山中央公園へバスに乗って遊びに行ってきました。公園には遊具はもちろんですが、草花や木々、砂や石など自然に触れる絶好の機会です。公園にはシロツメクサやたんぽぽの綿毛もありました。香りを嗅いだり、綿毛を飛ばしたり、のびのび遊ぶおともだちでした。





令和8年度

指先・知育あそび

～粘土遊び～

粘土をちぎったり、つまんだり、こねることは指先の巧緻性に繋がります。粘土板の動物や乗り物の型を取ったり、粘土べらで切ったり、楽しみながら取り組んでいました。



～ちぎり遊び～

つまみを数箇所作っておくことで、「引っ張ってみよう」「ちぎってみよう」「下に何が見えるのかな」と指先を使いながら探求心も育てていきます。新聞紙の下に動物やチューリップを発見！チューリップの色と同じ色画用紙を貼ってマッチングも出来ました♪



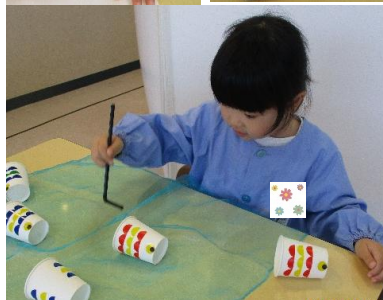
～スタンプ遊び～

クレヨンと指スタンプ、またはタンポを使い、菜の花制作をしました。実際の菜の花を見て茎をクレヨンで描いたり、なぞったりした後は、茎の先端部分にスタンプをします。狙いを定めて押すことは目と手の協調運動になります。



～こいのぼりすくい～

道具（カップやスプーン、お箸やストロー）を使って鯉のぼりをすくいました。手首を返す動作から徐々に下手持ち（下から握る）、三指持ち（親指・人差し指・中指の3本の指の腹で支える持ち方）の練習に繋がります。そーっとすくいあげる力の調整力も身に付きます。



～こいのぼりお絵描き～

模造紙にクレヨンでお絵描きをして鯉のぼりをみんなで作りました。腕をダイナミックに動かして描くことは感情の発散や肩や腕の安定にも繋がります。最後はマスキングテープをそーっと剥がしてみると不思議な模様になります。おともだちでした。





令和8年度

運動あそび

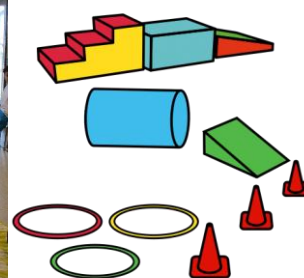
～ボーリング遊び～

並べたコーンを狙ってボールを転がします。見ながら投げる目と手の協調運動を促す遊びです。コーンが倒れると「やったー！」と笑顔になるおともだちでしたよ。



～サーキット遊び～

ネットやロープくぐり、マットの山登り、トランポリンのジャンプ等の全身運動を通して、ボディイメージを高めます。集団で行うことで、順番を待つ社会性も育てていきます。



～お相撲さん遊びと大きなかぶ遊び～

思いきり力を使う中で「押す」と「引く」腕の使い方を学びます。重さを感じることで固有覚に刺激を与えられます。固有覚への刺激が、身体の使い方、ボディイメージへと繋がっていきます。「うんとこしょ！どっこいしょ！」と掛け声も聞こえてきましたよ♪



～くま歩きサーキット～

テープ上やバランスストーン、ハードル等のサーキットをくまのポーズで進みます。膝をのばして両手で体を支えることで体幹バランスが鍛えられ、ボディイメージの向上にも繋がります。遊びの中で空間認知能力を高めます。



～的当て～

～玉入れ～

3つの高さの異なる的に向かって、ボールを当てます。目と手の協調運動と同時に力加減やコントロールも必要になります。繰り返す内に成功確率も上がり、盛り上がりましたよ♪玉入れは赤白に分かれて力を合わせて取り組みました(^^)





令和8年度

土曜日の活動

～カラーボール遊び～

ひとりで運ぶ練習をした後は、2人1組、最後は全員で力を合わせて落とさないよう声を掛け合う姿が見られました。相手を意識し、合わせる協調性を育む活動になっています。



～避難訓練（火災）＆

お名前コールパスゲーム～

火災報知器の音確認と避難時の約束事を確認し、駐車場へ口を塞ぎながら上手に避難できました。その後は SST ゲームです。お友達の名前を呼んでパスし一歩進むゲームをしていく中で緊張もほぐれ笑顔になるお友達。SST とは対人関係や社会生活に必要な「スキル」をロールプレイやゲーム形式で練習していくプログラムのことです。



お友達の目を見ながら名前を呼ぶことはコミュニケーションの基本になります。すぐには名前が出てなくても、相手にお名前を聞いて、呼び合うことで楽しみながら参加する姿が見られました。

ゲーム後はお弁当時にお友達のお名前を呼んで、席を確認しあう姿もみられましたよ(*^-へ^-*)♪

～クッキング（フルーチェ）～

説明を聞いて手順よく行います。

手指操作（注ぐ、混ぜる、切る）の向上や力加減、また自分で作れた経験から達成感に繋がります。デザートがあるとお弁当も進みが早いお友達でした♪



～コインゲーム～

表が青、裏が黄色のコインを多く返したチームが勝ち！ということで2チームに分かれて勝負です☆最後は数えてどっちが多い？と答え合わせ。勝ち負けの気持ちも経験していきます。白熱しましたよ!(^^)!



～わくわくワーク～

今回のワークは運筆にねらいを定めて取り組んでいます。運筆とは鉛筆やクレヨン等の筆記具を手・指の操作で思い通りに動かす力（運筆力）を育てる活動です。上から下、左から右の直線の練習を行った後は日付と名前のシールの「同じ」を見つけて（マッチング）をがんばりました。可愛いカレンダーが完成しましたよ☆

